

Postup pre správnu editáciu adries pomocou RA

Pomôcky odporúčané/potrebné na aktualizáciu adries.....	2
Map Paint Styles	2
Tagging Presets	2
Plugins	2
Toolbar	3
Keyboard Shortcuts	3
Imagery	3
Utilsplugin 2 settings	3
Expert mode	3
Vyhľadávanie (Ctrl+F)	4
Úprava nastavení buildings tools	5
Časť 1 – Aktualizácia existujúcich adries v OSM	6
Oprava názvu ulice.....	6
Odporúčaný postup kontroly adries	7
Časť 2 – Pridanie chýbajúcich adries do OSM	9
Tipy a triky	10

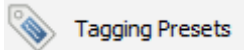
Pomôcky odporúčané/potrebné na aktualizáciu adries

Map Paint Styles



- conscriptionnumbers_v2.mapcss
(https://download.freemap.sk/JOSM/conscriptionnumbers_v2.mapcss)

Tagging Presets



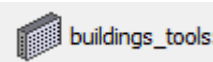
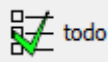
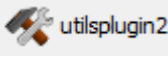
- .xml súbor na odstraňovanie adries z budov a POI s textom:

```
”
<?xml version="1.0" ?>
<presets xmlns="http://josm.openstreetmap.de/tagging-preset-1.0" author="Klerik7"
version="1.19_2024-01-14" shortdescription="Freemap Slovakia" description="Presets for
Slovak mappers" baselanguage="sk">
  <item name="DelAddr" icon="addr_del.png">
    <key key="addr:city" value=""/>
    <key key="addr:conscriptionnumber" value=""/>
    <key key="addr:country" value=""/>
    <key key="addr:housenumber" value=""/>
    <key key="addr:place" value=""/>
    <key key="addr:postcode" value=""/>
    <key key="addr:street" value=""/>
    <key key="addr:streetnumber" value=""/>
    <key key="addr:suburb" value=""/>
    <key key="ref:minvskaddress" value=""/>
    <key key="source:addr" value=""/>
    <key key="source:conscriptionnumber" value=""/>
  </item>
</presets>
”
```

Plugins



Potrebné:

- buildings_tools (na kreslenie budov)
A small icon showing a grey building with a grid pattern, representing the buildings_tools plugin.
- todo (na pridanie vecí, ktoré postupne treba prechádzať)
A small icon showing a green checkmark next to a list, representing the todo plugin.
- utilsplugin2 (na rôzne vymoženosti, ktoré zrýchľujú mapovanie)
A small icon showing a wrench and a screwdriver, representing the utilsplugin2 plugin.

Užitočné:

- gridify (pri pridávaní garáží postavených tesne vedľa seba)

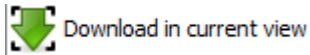


Toolbar

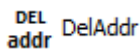


Odporúča sa pridanie najpoužívanejších vecí na toolbar, pre rýchlejší prístup napr.:

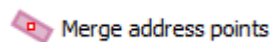
- Download in current view (stiahnutie aktuálneho zobrazenia)



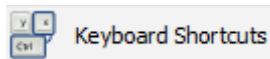
- DelAddr (vymazanie adresy na budove/POI)



- Merge address points (vloženie adries do budov)

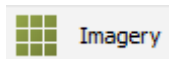


Keyboard Shortcuts



- Úprava klávesových skratiek je na jednotlivom používateľovi.

Imagery



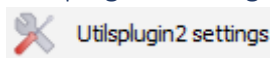
- **Adresné body:**

wms:https://zbgis.skgeodesy.sk/zbgis/rest/services/RA_Adresne_body/MapServer/export?bbox={bbox}&bboxSR=102100&imageSR=102100&size=512%2C512&dpi=96&format=png32&transparent=true&layers=show%3A0&f=image

- **Katastrálne parcely C:**

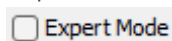
wms:https://kataster.skgeodesy.sk/eskn/services/NR/kn_wms_orto/MapServer/WmsServer?FORMAT=image/png&TRANSPARENT=TRUE&VERSION=1.3.0&SERVICE=WMS&REQUEST=GetMap&LAYERS=5&STYLES=&CRS={proj}&WIDTH={width}&HEIGHT={height}&BBOX={bbox}

Utilsplugin2 settings

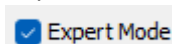


Pridanie jednoduchého prechodu na najčastejšie používané mapové stránky:

Expert mode



- odporúča sa zapnutie „Expert Mode“



Vyhľadávanie (Ctrl+F)

Search string:

Results

☒ select

☐ add to selection

☐ remove from selection

☐ find in selection

Options

☐ case sensitive

☐ all objects

☐ add toolbar button

Search syntax

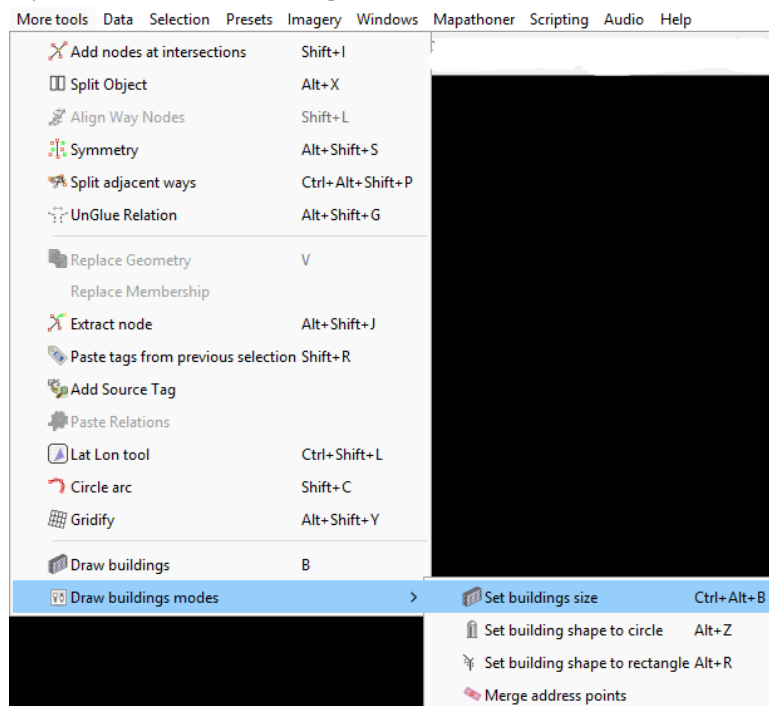
☒ standard

☐ regular expression

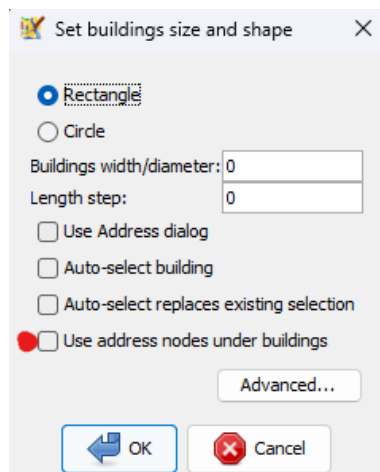
☐ MapCSS selector

Pri častom vyhľadávaní rovnakých je vecí je vhodné pridať si dané vyhľadávanie na lištu (toolbar) pomocou zaškrtnutia „add toolbar button“ (tlačidlo sa pridá pri vyhľadaní daných objektov a následne, pri ďalšom vyhľadávaní už nie je zaškrtnuté a na toolbar sa pridá ikonka, ktorú je možné použiť namiesto nového hľadania)

Úprava nastavení buildings tools



More tools -> Draw building modes -> Set buildings size „klik“



Zaškrtnúť možnosť „Use address nodes under buildings“

☒ Use address nodes under buildings

Klik na OK (táto možnosť spraví to, že keď kreslíme budovu na mieste, kde sa nachádza adresný bod, automaticky nám adresu prenesie do budovy)

Časť 1 – Aktualizácia existujúcich adries v OSM

1. Klik na záložku „Hľadať“



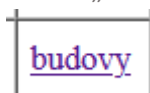
2. Vybrať mesto/obec, ktorú chceme upravovať

2.1. Len keď editujem mesto/obec s orientačnými číslami:

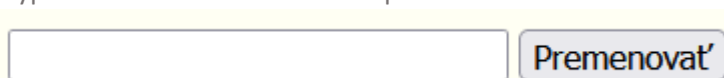
2.2. Skontrolovať názvy ulíc, či sú v poriadku (aktuálne už väčšinou sú)

Oprava názvu ulice

- 2.3. Klik na „budovy“



- 2.4. Vyplniť kolónku a stlačiť tlačidlo premenovať

A light yellow rectangular button with a text input field on the left and the text 'Premenovať' on the right.

Opraviť, napríklad:

1.mája na 1. mája

M.R.Štefánika na M. R. Štefánika

Kpt.Nálepku na Kpt. Nálepku

Ul. záhradkárov na Záhradkárov

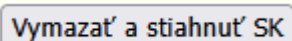
Ulica Poľná na Poľná

Pod Lesom na Pod lesom

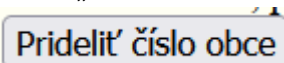
Šafáriková na Šafárikova

3. Klik na “Vymazať a stiahnuť SK” (vymaže nám to adresy, ktoré máme stiahnuté po minulej editácii a stiahne nám z OSM nové do externej databázy)

*pri obciach s viacerými časťami sťahuje toto tlačidlo dáta z OSM celej obce, nie len vybranej mestskej časti

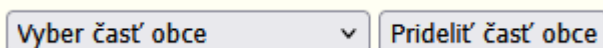


4. Klik na „Prideliť číslo obce“



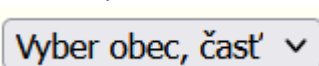
4.1. Pri mestách/obciach s viacerými časťami:

4.2. Klik na „Vyber časť obce“ a vybrať časť obce

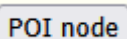
A light blue rectangular button with a dropdown menu on the left labeled 'Vyber časť obce' and a button on the right labeled 'Prideliť časť obce'.

4.3. Klik na „Prideliť časť obce“

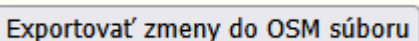
5. Klik na „Vyber obec, časť“ a vybrať obec, časť



6. Klik na „POI node“ (odstráni body záujmu [obchody, prevádzky, hotely ...] z bodov, ktoré majú v danej oblasti adresu)



7. Klik na „Exportovať zmeny do OSM súboru“



8. Stiahnutý súbor „doplň_adresy_...“ otvoriť v JOSM
9. Nahrať výber do OSM (keďže všetky adresy sú od budovy vo vzdialenosti do 15 metrov)
10. Klik na „Stav 1,2“ (odstráni aktualizované adresy z externej databázy)

Stav 1,2

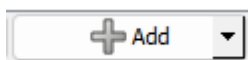
11. Zmeniť toleranciu z 15 na 50 metrov

tolerancia do 50 m

12. Klik na „Exportovať do OSM“

Exportovať do OSM

13. Stiahnutý súbor „doplň_adresy_...“ otvoriť v JOSM
14. Po jednom skontrolovať všetky adresy a podľa uváženia aktualizovať (väčšinou sa jedná o domy, ktoré sú široké alebo domy, ktoré sú o jeden, dva vedľa)
15. Pomocou Ctrl+F nájsť „addr“
16. Pomocou pluginu „TODO list“ pridať do TODO listu všetky domy/adresné body, ktoré sú vzdialené viac ako 15 metrov



Odporúčaný postup kontroly adries

- Porovnať, kde sa adresný bod nachádza na adresnej vrstve
- Cez ZBGIS vyhľadať adresu a skontrolovať ju podľa toho, na ktorom pozemku sa nachádza daná stavba



- Keď je budova viditeľne podľa Ortofotomozaiky zbúraná označiť ako „demolished:building“ a adresu s budovou ponechať. Alebo vymazať (je to na vlastnom zvážení)

17. Skontrolovať všetky adresy z TODO listu.
18. Nahrať zmeny do OSM
19. Klik na „Stav 1,2“ (odstránenie aktualizovaných adries)

Stav 1,2

20. Klik na „Vyber obec, časť“

Vyber obec, časť

21. Zaškrtnúť „len vzdialené stav 0“

☒ len vzdialené stav 0

22. Klik na „Exportovať do OSM“

Exportovať do OSM

23. Stiahnutý súbor „existuje_a_je_vzdialené_...“ otvoriť v JOSM
24. Po jednom skontrolovať všetky adresy a podľa uváženia aktualizovať (toto už sú adresné body, ktoré sú vzdialené viac ako 50 metrov, takže je veľká pravdepodobnosť chyby v registri adries [väčšinou], alebo v OSM)
Odporúča sa riadiť pomocou hnedého domčeka na ZBGIS. Pokiaľ neexistuje, tak podľa červenej obálky.

V aplikácii sa dá budova v OSM nájsť pomocou kliknutia na „W“



25. Nahrať zmeny do OSM

26. Zvyšné objekty bez ref:minvskaddress kontrolovať po jednom klikom na „W“



27. Podľa uváženia vymazať alebo ponechať.

28. Nahrať zmeny do OSM

29. Po ukončení klik na „Všetok import“

Všetok import

Časť 2 – Pridanie chýbajúcich adries do OSM

30. Počkať cca 2 minútky

31. Klik na „Stiahnuť znovu“

Stiahnuť znovu

32. Klik na „Hľadať“

Hľadať

33. Klik na „Exportovať adresy do OSM“ (Stiahne adresy, ktoré v OSM chýbajú, pokiaľ ste splnili krok o 3 vyššie)

Exportovať adresy do OSM

34. Otvoriť stiahnutý súbor v JOSM

35. Vybrať všetko pomocou Ctrl+A

36. Stiahnuť okolie daných bodov (Odporúčam nastaviť sa nad oblasť, kde sú dané body, kliknúť na stiahnuť viditeľnú oblasť)

Download in current view

37. Pomocou hľadaj (Ctrl+F) hľadať **building** a nastaviť pridať k výberu

38. Kliknúť na zlúčiť adresy. Treba mať nainštalovaný plugin buildings_tool, v ktorom sa nachádza nástroj na ich spojenie.

Merge address points

39. Pomocou hľadaj (Ctrl+F) hľadať **building** a nastaviť odobrať z výberu

40. Zvyšné adresné body pridať do TODO listu a po jednom skontrolovať a pridať alebo nepridať.

41. Nakoniec nahrať zmeny do OSM

Tipy a triky

- zelené podfarbenie „N“ znamená, že bod sa nachádza na vchode (entrance)

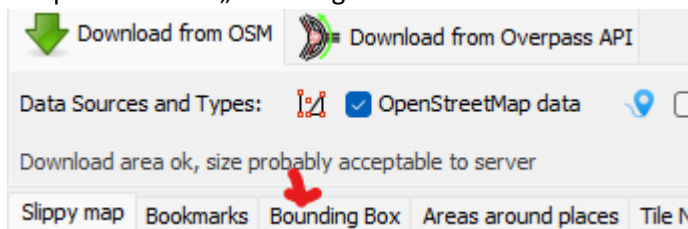


- oranžové podfarbenie „W“ znamená, že bod sa nachádza na budove (building)

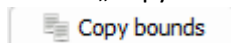


- Pre stiahnutie adries len v určitej oblasti:

- V JOSM-e si vyber oblasť v ktorej chceš adresy stiahnuť
- Prepni sa na časť „Bounding box“



- Klik na „Copy bounds“



- Vlož skopírované súradnice do aplikácie registra adries do kolonky „Ohraničujúci rámec“

Ohraničujúci rámec: 48.8293000, 19.7606000, 48.8300000, 19.7597000

- Klik na „Vymazať a stiahnuť SK“

Vymazať a stiahnuť SK

- Vďaka tomuto je možné aktualizovať adresy vo vybranej oblasti. Postupuje sa potom podobne ako pri aktualizácii adries v jednej obci len s tým rozdielom, že je potrebné si navoliť správnu obec. (Na hranici obcí, alebo výbere viacerých, je potrebné postupne meniť vybrané obce)

- Pre rýchly prechod medzi jednotlivými mapami existuje nástroj Data -> „Open custom URL“

